

Tor 1 (25L): karabin, strzelba, pistolet - liczba ocenianych strzałów 27

- Karabin: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w UDB.

Cele: 3 tarcze mini IPSC, liczba strzałów 6.

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w UDB.

Cele: 9 rzutków, liczba strzałów 9.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 6 tarcz IPSC, 6 celów zabronionych – NS, liczba ocenianych strzałów 12.

Przebieg toru

Zawodnik startuje dowolnie: z karabinem **lub** ze strzelbą w pozycji dolnej gotowości w wyznaczonym miejscu.

Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele, przy czym cele pistoletowe ostrzeliwuje jako ostatnie.

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, deska – nie należy do strefy.

Kąty bezpieczeństwa: w lewo i w prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.







Tor 2 (25P): strzelba, pistolet - minimalna liczba strzałów 34

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana.

Cele: 6 rzutków, 5 metalowych płytek, 2 poppery, liczba strzałów 13.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 6 tarcz IPSC, 2 poppery, 7 metalowych płytek, 3 cele zabronione – NS, liczba strzałów 21.

Przebieg toru

Zawodnik startuje ze strzelbą w pozycji dolnej gotowości w dowolnym miejscu. Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele.

Cele na płacie rack'u należy ostrzelać przez okno w przesłonie.

Kwadratowa blacha uruchamia kiwak z tarczą, popper podnosi tarczę IPSC.

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, deska – nie należy do strefy.

Kąty bezpieczeństwa: w lewo **marker**, w prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.







Tor 50: karabin, strzelba, pistolet - minimalna liczba strzałów 37

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w UDB.

Cele: 3 rzutki, 15 metalowych płytek, 2 poppery, liczba strzałów 20.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 1 tarcza IPSC, 3 gongi, 1 cel zabroniony – NS, liczba strzałów 5.

- Karabin: kondycja broni – załadowany, nieprzeładowany w UDB.

Cele: 4 tarcze mini IPSC, 4 metalowe płytki, 2 cele zabronione – NS, liczba strzałów 12.

Przebieg toru

Zawodnik startuje z wybraną przez siebie jednostką broni w pozycji dolnej gotowości w dowolnym miejscu. Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele.

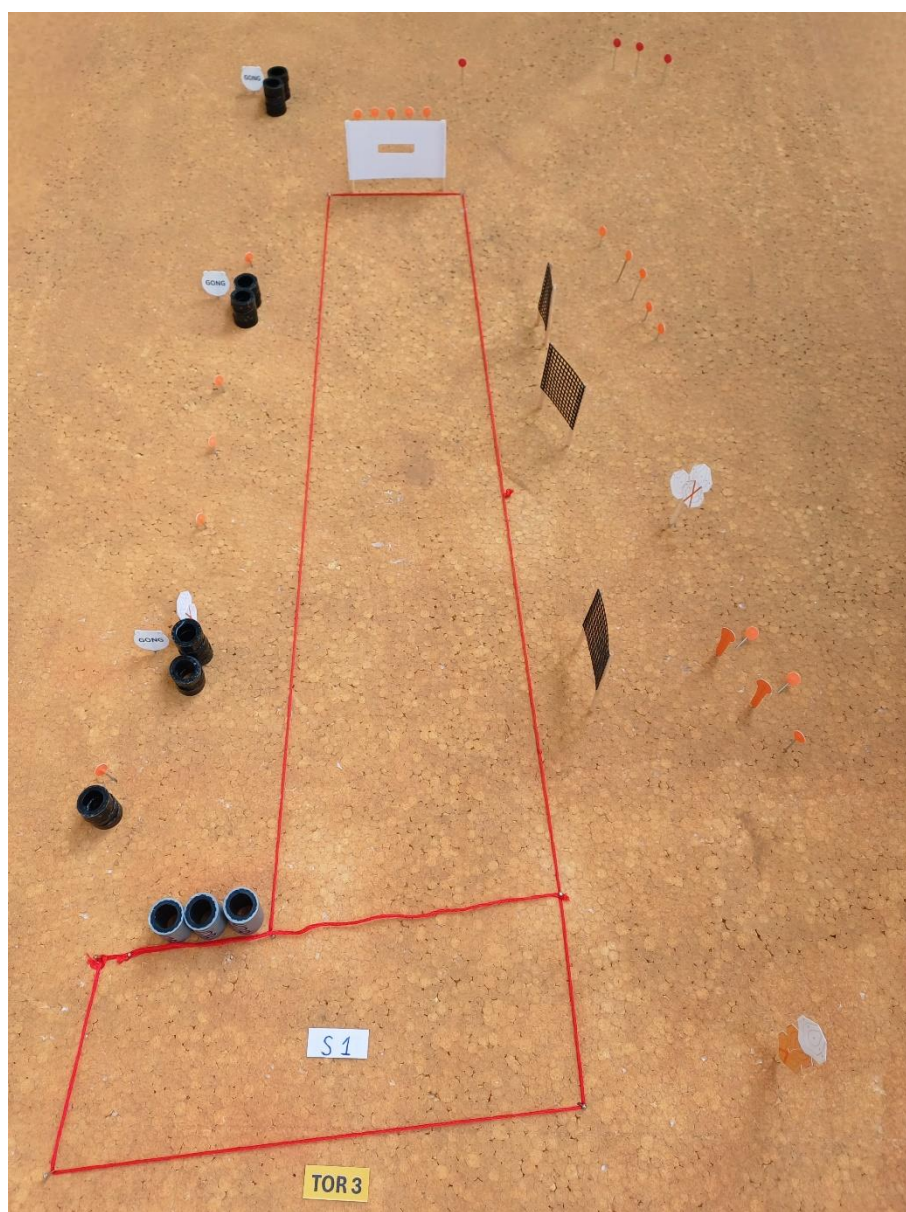
Trafienie w poppera wyrzuca rzutka do góry.

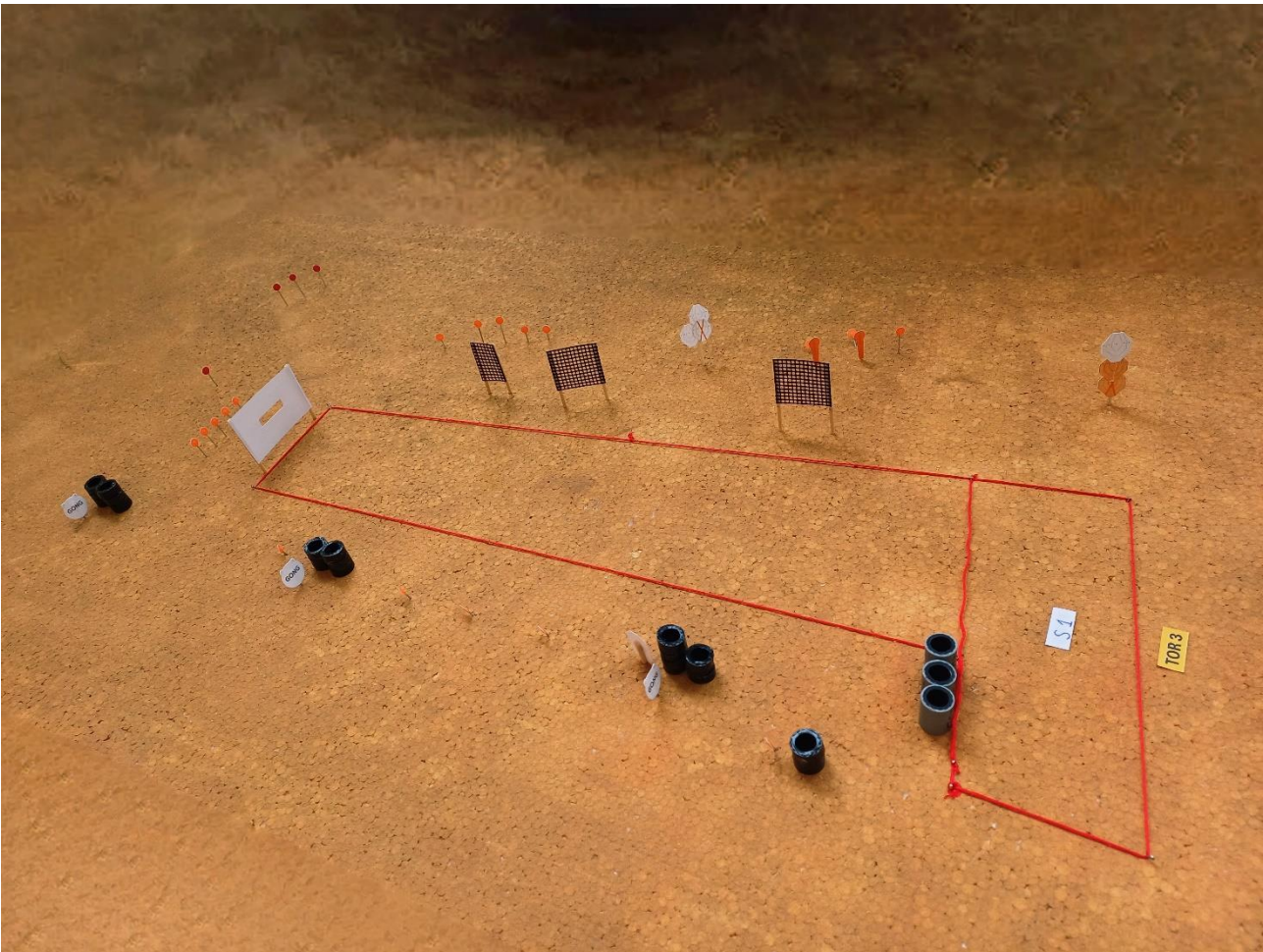
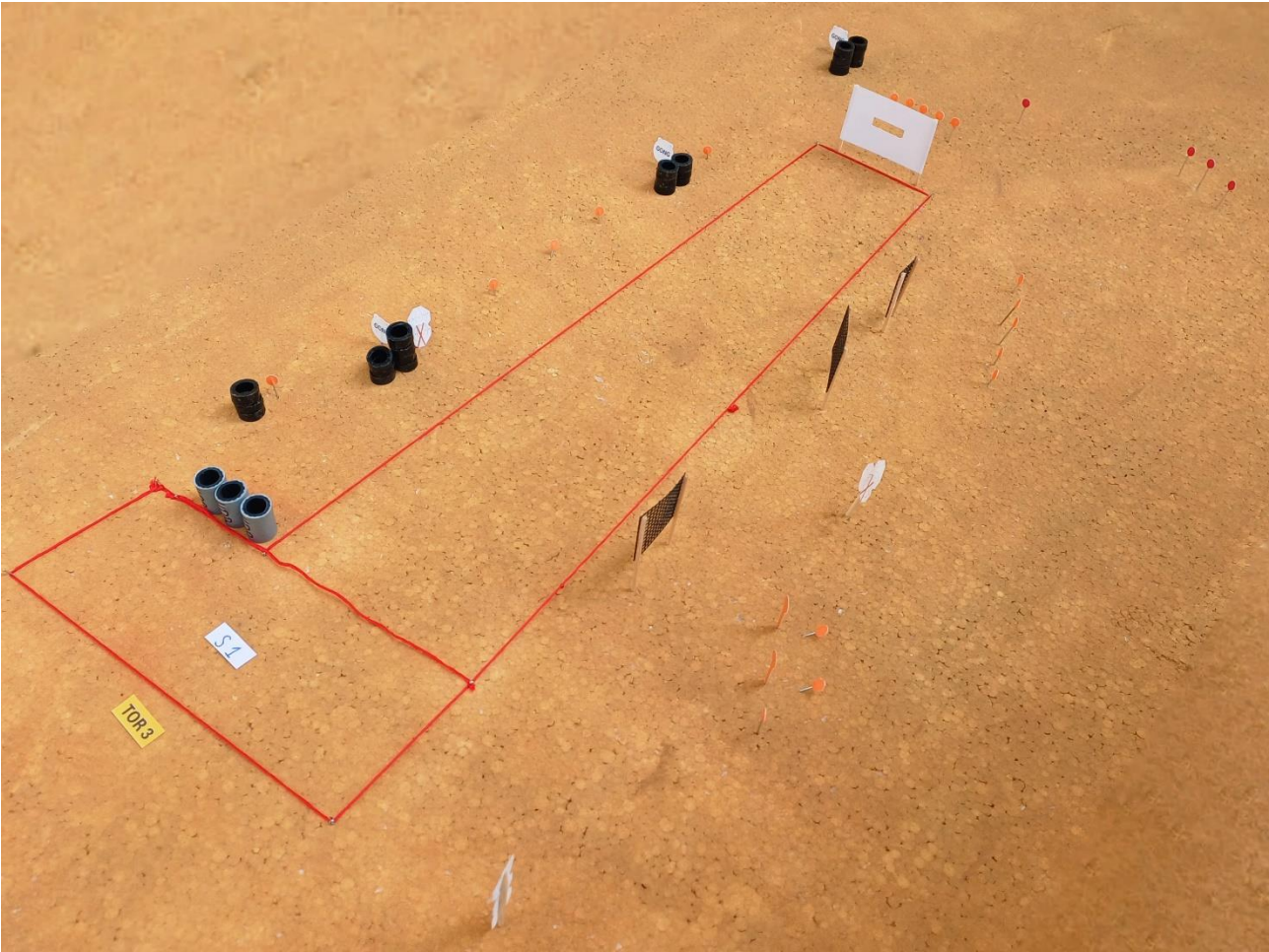
Metalowe cele pistoletowe i karabinowe ostrzeliwujemy wyłącznie ze strefy S 1

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, taśma – nie należy do strefy.

Trafienia w cele metalowe reaktywne (gongi) potwierdza każdorazowo sędzia głośnym „**JEST/HIT**”.

Kąty bezpieczeństwa: w lewo i prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.







Tor 100: karabin, pistolet - minimalna liczba strzałów 32

- Karabin: kondycja broni – załadowany, nieprzeładowany.

Cele: 8 tarcz mini IPSC, 3 gongi, 3 cele zabronione – NS, liczba strzałów 25.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 7 metalowych płytek, liczba strzałów 7.

Przebieg toru

Zawodnik startuje z karabinem w pozycji dolnej gotowości w dowolnym miejscu. Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele.

Gongi muszą zostać ostrzelane z karabinu z 3 wyznaczonych stref – łącznie 9 strzałów.

Zapasowe magazynki do pistoletu leżą w wyznaczonym miejscu.

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, deska – nie należy do strefy.

Trafienia w cele metalowe reaktywne (gongi) potwierdza każdorazowo sędzia głośnym „JEST/HIT”.

Kąty bezpieczeństwa: w lewo i prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.

