

## Tor 1 (25L): strzelba, pistolet - liczba ocenianych strzałów 20

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach.

Cele: 5 rzutków, 5 metalowych płytek.

Liczba strzałów: 10.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 5 tarcz IPSC, 1 cel zabroniony – NS.

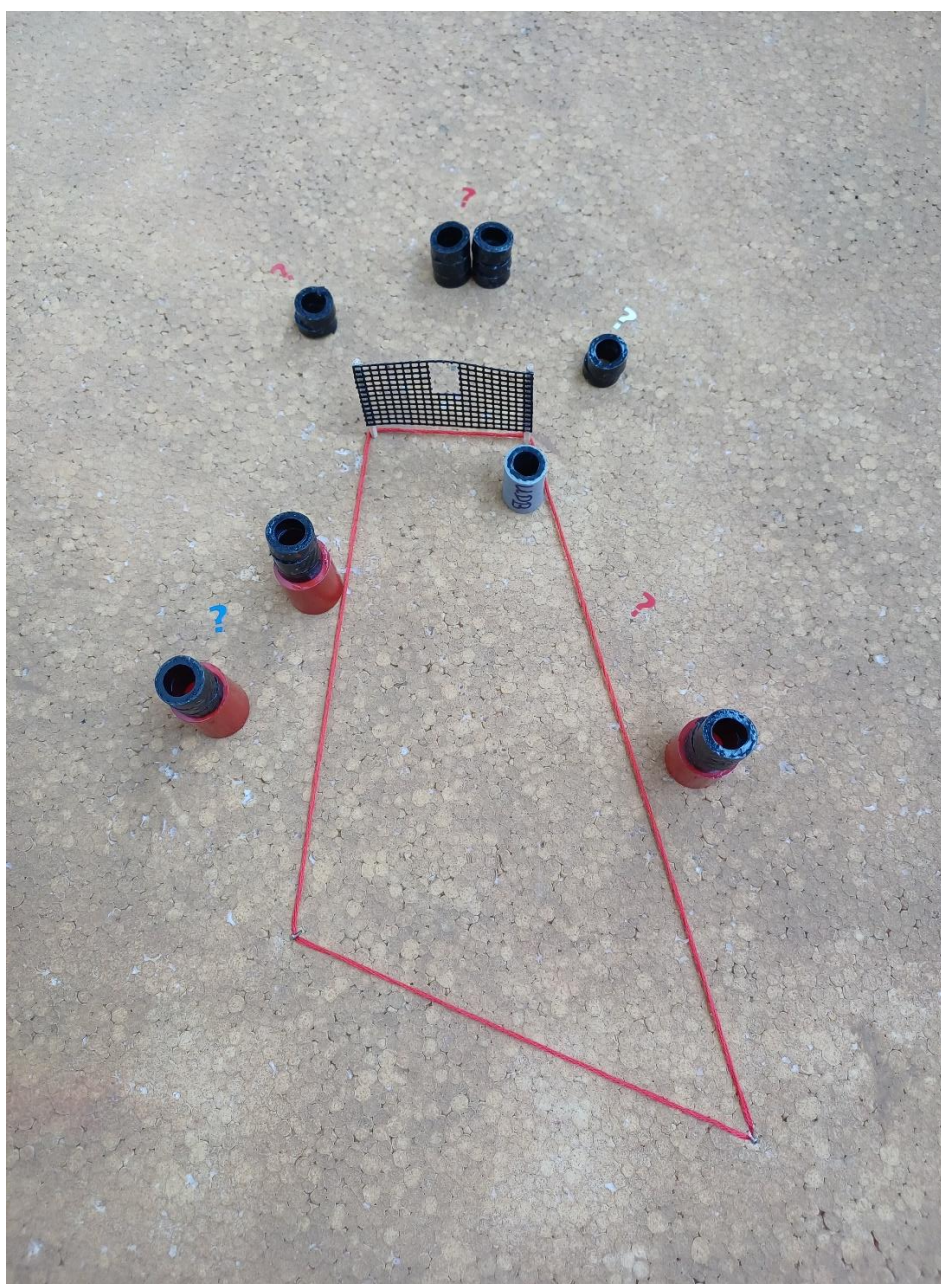
Liczba strzałów: 10.

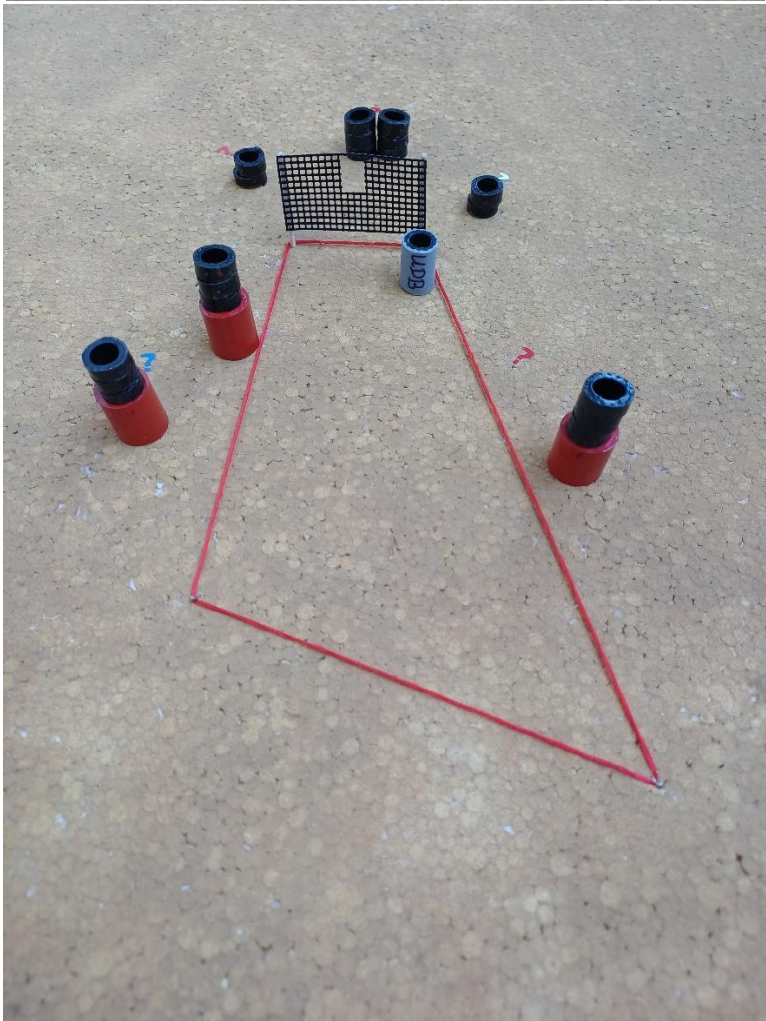
### Przebieg toru

Zawodnik startuje ze strzelbą w ręku w pozycji niskiej gotowości w wyznaczonym miejscu. Na sygnał z timera ostrzeliwuje cele przeznaczone dla strzelby, następnie odkłada zabezpieczoną strzelbę do UDB i ostrzeliwuje cele przeznaczone dla pistoletu.

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, deska/taśma - nie należy do strefy.

**Kąty bezpieczeństwa:** w lewo i prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.





## Tor 2 (25P): karabin, strzelba, pistolet - liczba ocenianych strzałów 36

- Karabin: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w UDB.

Cele: 7 tarcz mini IPSC, 1 cel zabroniony – NS.

Liczba strzałów: 14.

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w UDB.

Cele: 4 rzutki, 6 metalowych płytek, 1 popper.

Liczba strzałów: 11.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 2 tarcze IPSC, 6 metalowych płytek, 1 gong, 1 cel zabroniony – NS.

Liczba strzałów: 11.

### Przebieg toru

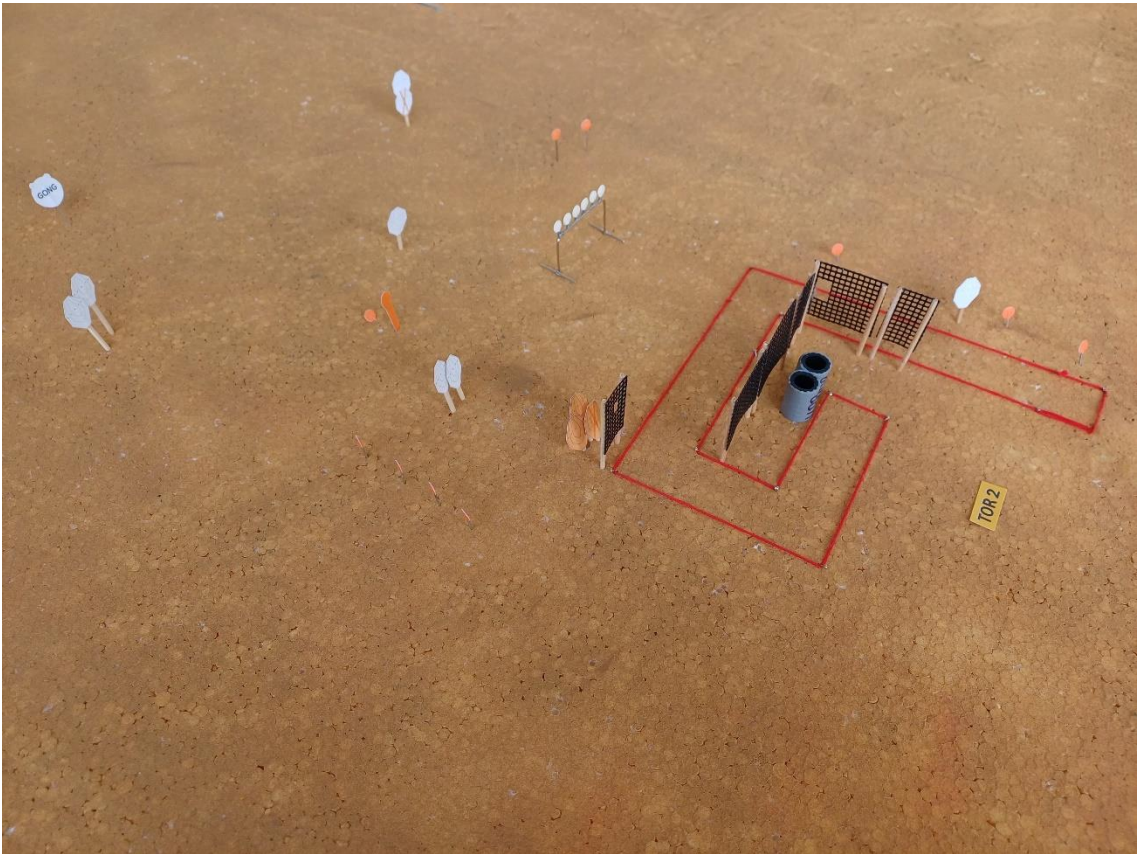
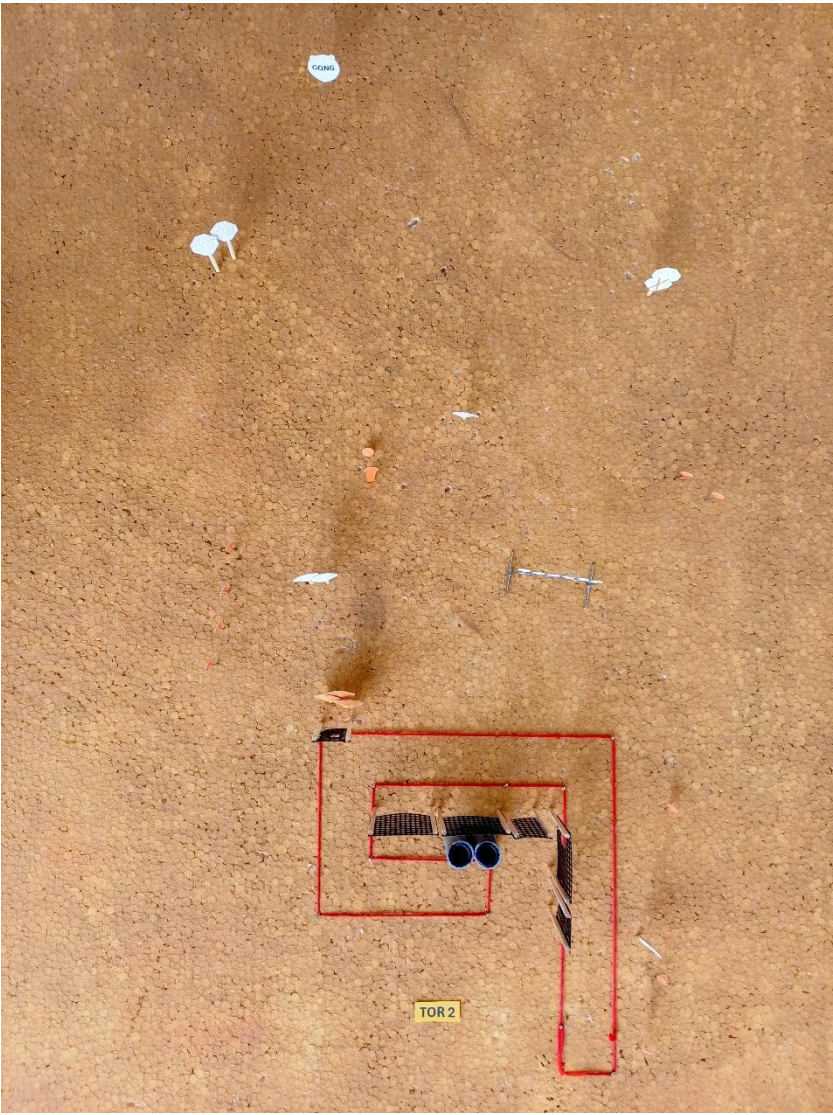
Zawodnik startuje dowolnie: z karabinem lub ze strzelbą w rękach w pozycji dolnej gotowości jedną ręką dotykając UDB. Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele, przy czym cele pistoletowe ostrzeliwuje jako ostatnie. Trafienie w poppera wyrzuca rzutka do góry.

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, deska/taśma - nie należy do strefy.

**Trafienia w cele metalowe reaktywne (gongi) potwierdza każdorazowo sędzia głośnym „JEST/HIT”.**

**Kąty bezpieczeństwa:** w lewo i prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.





### Tor 3 (50): karabin, strzelba, pistolet - liczba ocenianych strzałów 52

- Karabin: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w UDB.

Cele: 9 tarcz mini IPSC, 5 celów zabronionych – NS.

Liczba strzałów: 18.

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w UDB.

Cele: 5 rzutków, 5 popperów, 4 metalowe płytki.

Liczba strzałów: 14.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w kaburze.

Cele: 6 tarcz IPSC, 5 metalowych płytek, 3 gongi, 1 cel zabroniony – NS.

Liczba strzałów: 20.

#### Przebieg toru

Zawodnik startuje dowolnie: z wybraną przez siebie jednostką broni w pozycji dolnej gotowości w dowolnym miejscu. Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele.

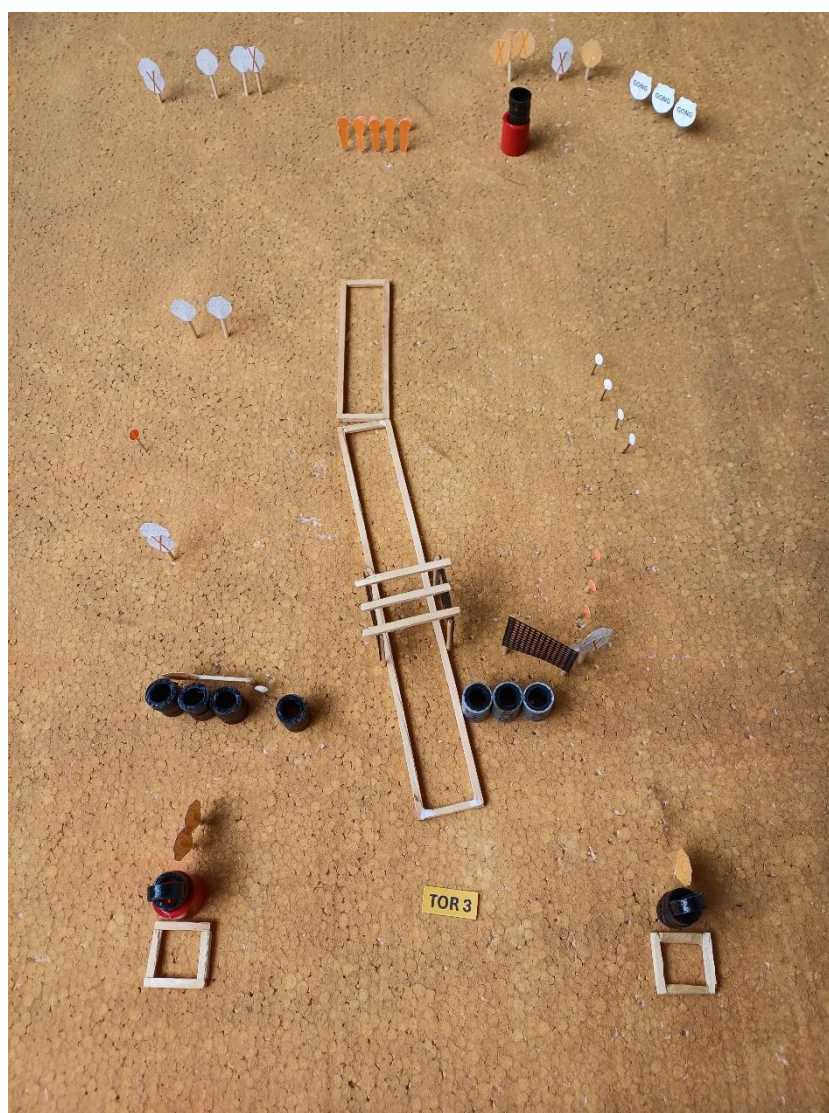
Trafienie w poppera wyrzuca rzutka do góry. Trafienie w blachę uruchamia kiwak z tarczą IPSC.

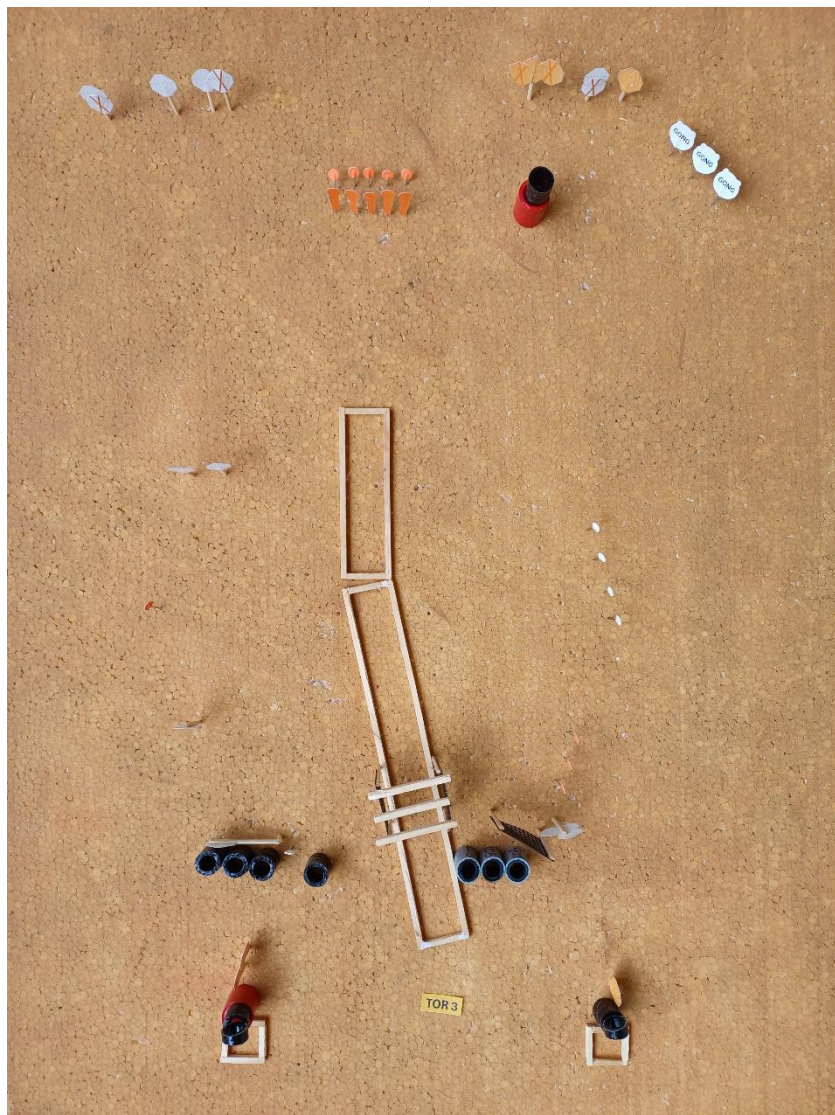
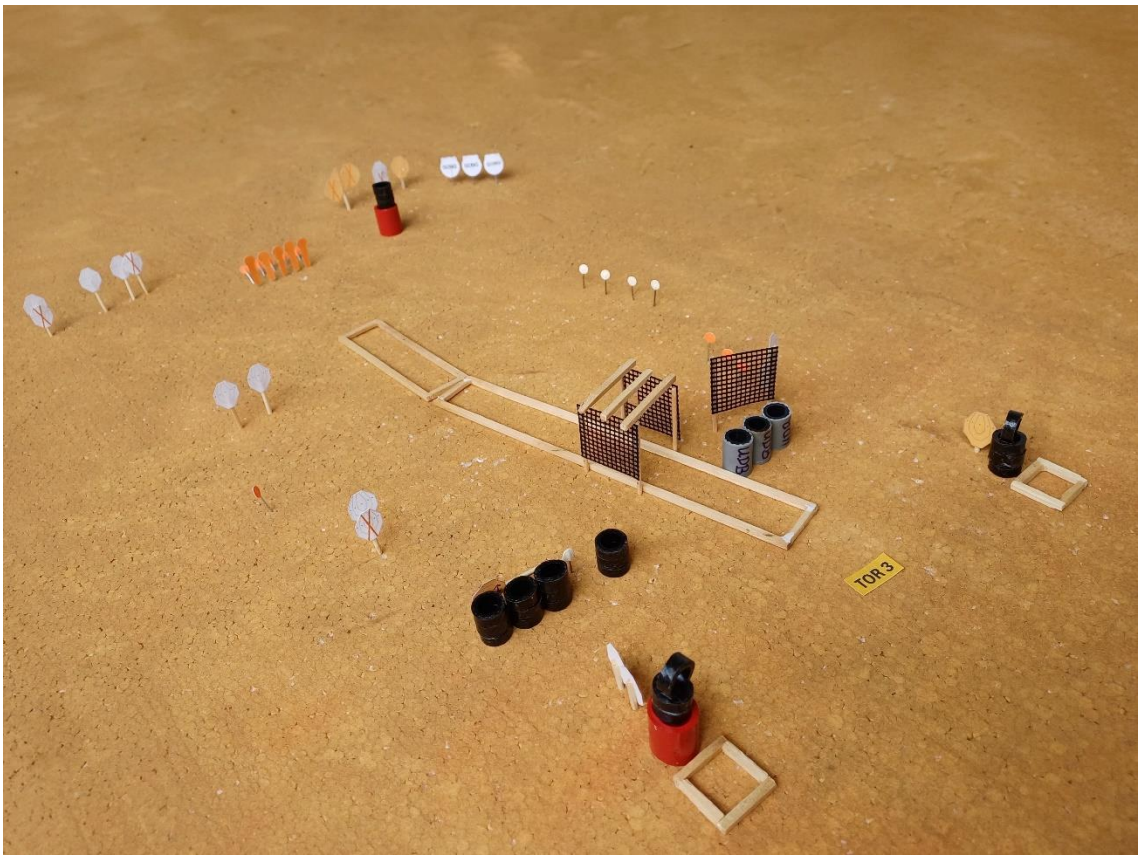
**Cele karabinowe należy ostrzelać przez okno w oponie.**

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, taśma/deska - nie należy do strefy.

**Trafienia w cele metalowe reaktywne (gongi) potwierdza każdorazowo sędzia głośnym „JEST/HIT”.**

**Kąty bezpieczeństwa:** w lewo i prawo 90° od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.





**Tor 4 (100): karabin, strzelba, pistolet - liczba ocenianych strzałów 22**

- Karabin: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w UDB.

Cele: 6 metalowych płytek, 2 gongi.

Liczba strzałów: 8.

- Strzelba: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w rękach lub w UDB.

Cele: 8 metalowych płytek, 1 popper, 1 rzutek.

Liczba strzałów: 10.

- Pistolet: kondycja broni – załadowana, nieprzeładowana w kaburze.

Cele: 2 metalowe płytki, 2 gongi.

Liczba strzałów: 4.

## Przebieg toru

Zawodnik startuje dowolnie: z karabinem lub ze strzelbą w rękach w pozycji dolnej gotowości jedną ręką dotykając UDB. Na sygnał z timera ostrzeliwuje wyznaczone cele, przy czym cele pistoletowe ostrzeliwuje jako ostatnie.

**Cele karabinowe ostrzeliwujemy wyłącznie ze strefy 1 !**

Cele ostrzeliwujemy znajdując się dwiema stopami w wyznaczonej strefie, deska/taśma - nie należy do strefy.

**Trafienia w cele metalowe reaktywne (gongi) potwierdza każdorazowo sędzia głośnym „JEST/HIT”.**

**Kąty bezpieczeństwa:** w lewo i prawo  $90^\circ$  od głównej linii osi strzeleckiej, górna granica wału.





